

# HAPPY MARKETING

6 maggio  
ore 18

AULA MAGNA IED

# QUANDO GIOCO E DESIGN SI INCONTRANO

## INFO

IED Torino  
Via San Quintino, 39  
T 011 541111  
  IED Torino

Partecipazione gratuita  
previa conferma a:  
Segreteria  
AISM Nazionale  
[info@aism.org](mailto:info@aism.org)

In questo momento storico il gioco è sempre più presente nelle nostre vite, anche come media per condividere e diffondere conoscenza e buone pratiche. L'attività ludica ha assunto nuovi significati ed è diventata ricca di potenzialità e opportunità. L'utilizzo di strategie di gamification è vincente nell'influenzare e motivare i comportamenti degli utenti verso la sfera di interesse di brand ed organizzazioni: gamification e game design sono opportunità per ampliare la gamma degli strumenti a disposizione nel processo creativo e scoprire nuovi ambiti di applicazione delle proprie competenze.

Relatore

**MANUELA MARTINI**

CEO di e-Mentor

*Ingegnere Gestionale, manager esperto di Business Process Re-Engineering presso importanti multinazionali del settore finance e automotive, nel 2004 fonda e-Mentor, azienda specializzata in e-learning, edutainment e serious gaming.*

## IL CICLO DI INCONTRI

19/3

**FRANCESCO DE GREGORIO**  
FARE BUSINESS  
NEL PUNTO VENDITA

16/4

**FRANCESCO GALLUCCI**  
L'ECONOMIA  
DELL'ATTENZIONE

6/5

**MANUELA MARTINI**  
QUANDO GIOCO  
E DESIGN SI INCONTRANO

